

Planteamiento y contextualización

Presentación y contextualización del Proyecto de investigación

Planeación de Proyecto, actividades y metodología

- WBS
- Plan de Proyecto
- Diagrama de Gantt

Identificar los procesos y los actores involucrados en la producción de la panela a partir de la caña en el municipio de Güepsa, Santander.

INVESTIGACIÓN

Investigación del Contexto

Primera impresión de los stakeholders

- Entrevistas
- Talleres Coocreativos

Reconocimiento Proceso Panelero

- Trabajo de Campo
- Investigación multimedia

Reconocimiento y análisis del contexto

- Benchmarking
- Estado del arte
- Glosario

Investigación e identificación de la tecnología

Reconocimiento de la tecnología

- Benchmarking
- Estado del arte
- Confirmar dispositivo de desarrollo

Establecer estandares Ergonomicos - Usabilidad

- Desktop research de estandares de realidad virtual de usabilidad
- Analisis de posturas de usuarios

Definir los parámetros de diseño a través del análisis de la literatura acerca de la realidad virtual implementada en museos y centros culturales.

EMPATÍA

Identificación de las necesidades

Entender al Usuario

- User Personas
- Mapas de Empatía
- Verificación por medio de encuestas
- Entrevistas con stakeholders
- Lista de deseos

Identificar interacción con la tecnología y el espacio

- Journey Map
- Mapa de Interacciones

Definir y establecer el espacio para realidad virtual en el CDI

- Definición de requerimientos del espacio de trabajo
- Taller de co-creación con Interiorismo
- Definición del Espacio a trabajar

DEFINICIÓN

Análisis de Problema

Definición de pregunta del diseño

- Arbol de problemas
- Definición de Brief del Proyecto

Definición de Requerimientos y producto

Establecer y clasificar requerimientos de usuario y técnicos

- Requerimientos de Aplicación 1
- Requerimientos de Aplicación 2
- Requerimientos UI/UX
- Requerimientos del Espacio
- Requerimientos Técnicos
- Requerimientos de Recursos
- PRS

Verificación con Stakeholders

- Aprobación de Requerimientos y problemas
- Presentaciones a stakeholders

IDEACIÓN

Generación de Ideas

Ideación Individual

- Bocetación
- Moodboards
- Brainstorming

Ideación en grupo

- Bocetación
- Arte Conceptual
- Brainstorming
- Diagrama de afinidad

Ideación en Convergencia

- Talleres de Coocreación
- Reuniones con Stakeholders
- Inclusión del Guión Curatorial

Narrativa y Arquitectura de la información

Guión y Narrativa

- Guiones
- Flujograma
- Storyboard
- Conceptualización de escenarios/niveles

Desarrollo de personajes

- Ideación de personajes
- Humanización del personaje
- Rejilla de presencia de personaje (de devon dolan y kent bye)

<http://voicesofvr.com/292-the-four-different-types-of-stories-in-vr/>

Desarrollar una aplicación de realidad virtual que permita reconocer los procesos involucrados en la producción de panela a partir de la caña de azúcar

Diseño UX

Arquitectura de la Info

- Diagrama de Arquitectura de la Información
- Flowchart - Diagrama de Flujo
- Flujo de Navegación
- Definición Onboarding

Diseño UX Interacciones

- Diseño de Gestos y Controladores
- Diseño de Navegación
- Diseño de Animaciones

Verificación y Evaluación de Concepto con Usuarios

- Prototipos de Baja Fidelidad
- Cumplimiento de requerimientos
- Aprobación por parte usuarios
- Aprobación por parte de Stakeholders

RECOLECCIÓN CONSTRUCCIÓN

Recolección, captura y de Assets

Captura de Assets

- Listado de Assets
- Salida de Campo de Captura de Assets
- Recolección de Assets
- Clasificación y Selección de Assets
- Edición de Assets

Contenido Audiovisual

- Recolección sonido ambiente
- Recolección sonidos de interacción
- Recolección de videos 360
- Toma de fotografías

Construcción de Assets

Contenido 3D

- Reconstrucción de Escenarios 3D
- Construcción de Modelos 3D
- Texturizado de Modelos
- Montaje de Escenarios

Contenido 2D

- Construcción Diseño Gráfico
- Implementación estilo gráfico CDI
- Diseño UI

PROTOTIPADO

Diseño y Montaje de Aplicación

Programación VR

- Desarrollo en plataforma de Realidad Virtual
- Caracteriación de assets

Montaje en Plataforma de Prototipado

- Prototipado personajes
- Prototipado escenarios
- Adecuación escenas 360 grados

Prototipado UI

- Layout de interfaces
- Implementación de diseño gráfico y marca

Interacciones Usuario

- Montaje de Gestos de realidad virtual
- Montaje de Pantallas
- Montaje de Navegación

Evaluación con Usuarios de Prototipos

Evaluación de UX (Cualitativas)

Evaluar la aplicación desarrollada basados en los requerimientos establecidos con ayuda los usuarios líderes del proyecto

DESARROLLO Y TESTEO

Diseño de detalle

Implementación de Resultados de Pruebas con usuarios

- Analisis de Resultados
- Lista de Cambios
- Aplicación de Correcciones

Optimización y Desarrollo de Aplicación

- Programación de aplicación entregable
- Revisión de Calidad - Fluidez

Evaluación prototipado final con Usuarios

- Evaluación de cumplimiento de pregunta de diseño